

Regolamento STOCK MARKET

Obiettivo del gioco

Stock Market è un emozionante e frenetico gioco di previsioni che fonde il mondo della borsa con il gioco dal vivo e in prima persona.

Ricoprendo il ruolo di un trader di borsa, ti unisci agli altri giocatori e cerchi di prevedere se una Sessione di mercato (turno di gioco) terminerà sopra o sotto il valore azionario iniziale.

Il cambiamento di valore è visualizzato come un grafico che sale e scende nelle aree Sopra e Sotto.

Regole del gioco

Il gioco presenta due fasi: la fase di puntata e la Sessione di mercato. Piazza la tua puntata su Sopra o Sotto. Non è possibile scommettere su entrambi contemporaneamente; tuttavia, puoi cambiare lato durante il tempo di puntata quante volte vuoi. Una volta accettata la tua puntata, viene aggiunta al tuo Portafoglio.

Sessione di mercato

Quando la fase di puntata è finita, inizia la Sessione di mercato e il grafico del valore delle azioni inizia a generarsi. Prima di raggiungere un risultato, il grafico passerà attraverso diversi valori intermedi che saranno riflessi anche nel tuo Portafoglio. Questo aggiunge aspettativa ed eccitazione al gioco ma non influisce sul risultato. Tutti i valori del grafico sono misurati in percentuali e calcolati utilizzando un RNG (Generatore di Numeri Casuali).

L'esito del gioco è determinato dal valore delle azioni nel momento in cui la linea del grafico tocca il limite destro del grafico. Il valore può oscillare tra -100% e +100%; tuttavia, non atterrerà mai su 0% (cioè, sarà sempre una percentuale positiva o negativa). Il valore delle azioni risultante influisce sulla dimensione del tuo Portafoglio aumentandola o diminuendola.

Il tuo Portafoglio sarà sempre arrotondato per eccesso o per difetto all'unità di valuta più piccola (ad es., centesimi di euro per EUR, centesimi per USD, penny per GBP, e nessun decimale per JPY) generando un numero casuale e confrontandolo con la parte del Portafoglio da arrotondare per determinare la direzione dell'arrotondamento.

Per una spiegazione più dettagliata vai al capitolo Arrotondamento.

Fase di puntata prima della prossima Sessione di Trading

Indipendentemente dal fatto che la tua sessione precedente sia terminata con una vittoria o una sconfitta, qualsiasi saldo rimanente nel tuo Portafoglio viene automaticamente rigiocato sullo stesso punto di puntata per la sessione successiva.

Durante la fase di puntata puoi:

- Mantieni la tua puntata sullo stesso punto di puntata;
- Sposta la tua puntata sul punto di puntata opposto;
- Ricarica la puntata aggiungendo altre fiche;
- Incassa il portafoglio.

Per spostare la tua puntata al punto di puntata opposto, clicca/tocca una volta. Se clicchi/tocchi

di nuovo sul tuo nuovo punto di puntata selezionato, aggiungerai altre fiche.

Incassa

Per interrompere le operazioni e ritirare il tuo Portafoglio, clicca/tocca il pulsante «Incasso». Questa azione trasferisce l'importo esistente dal tuo Portafoglio nel gioco al tuo saldo e deduce una commissione di incasso dell'1%. Il pulsante «Incassa» può essere utilizzato solo durante la fase di puntata. A meno che tu non scelga di incassare, il tuo Portafoglio rimarrà puntato nel gioco fino a quando non sarà esaurito.

Il costo della commissione dell'1% viene calcolato in base al valore del portafoglio che viene incassato. La detrazione di questa somma avviene dopo il primo turno e sarà rappresentata come tale nella Cronologia del gioco.

Si prega di notare che se la tua puntata viene rifiutata, il gioco viene aggiornato; oppure che se si verifica una disconnessione tecnica, viene eseguito un Incasso automatico. L'incasso automatico è inoltre soggetto al costo di una commissione dell'1%.

Si prega anche di notare che se il tuo Portafoglio supera il limite massimo di puntata, l'importo eccedente sarà automaticamente incassato, soggetto al costo di una commissione dell'1% (questo 1% si calcola solo sulla somma in eccesso per cui viene effettivamente effettuato l'incasso automatico, non l'1% di tutto il tuo portafoglio).

Pagamenti

Ogni variazione dell'1% del valore delle azioni nella direzione correttamente indovinata aumenta il tuo portafoglio dell'1%. E viceversa, ogni variazione dell'1% del valore delle azioni nella direzione indovinata erroneamente diminuisce il tuo portafoglio dell'1%.

Pertanto, il tuo pagamento potrebbe essere:

PUNTATA	PAGA
Sopra	0,01–2 (x puntata)
Sotto	0,01–2 (x puntata)

Si prega di notare che dal pagamento verrà detratta una commissione dell'1%.

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno in corso e tutte gli eventuali pagamenti per quel turno. Le puntate vengono restituite e viene eseguito un incasso automatico.

Ritorno al giocatore

La percentuale teorica ottimale di ritorno al giocatore (RTP) è pari al **99,00%** per qualsiasi puntata.

Piazzare puntate

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

Il TIMER ti informa della durata del tempo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.

Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.

Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccano il relativo punto di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.

Il pulsante RADDOPPIARE (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.

Il pulsante ANNULLARE elimina l'ultima puntata piazzata.

Facendo clic/toccano ripetutamente sul pulsante ANNULLARE si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLARE.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.

Statistiche di puntata

I giocatori hanno accesso alle statistiche, tra cui la puntata totale piazzata su un particolare punto di puntata, il numero di giocatori che hanno piazzato le loro puntate su un particolare punto di puntata, così come il rapporto tra i giocatori che puntano su Sopra e Sotto.

Puoi scegliere se nascondere le statistiche da Impostazioni Gioco.

Statistiche dei risultati

I risultati del gioco vengono registrati e presentati in quattro diverse visualizzazioni nelle Statistiche dei Risultati. I risultati vengono forniti in sequenza da sinistra a destra, con il risultato più recente che è il più a destra. Clicca/ scorri le statistiche per cambiare la visualizzazione delle Statistiche dei risultati. Il numero di risultati che vedi sul tuo dispositivo dipende dalla visualizzazione selezionata; varia da 10 a 50 turni.

Grafico lineare (visualizzazione predefinita)

Ogni cella nella visualizzazione Grafico Lineare rappresenta la costruzione del grafico in un turno specifico, allo stesso modo in cui viene visto nell'area del grafico principale. Per alcuni dispositivi, i valori intermedi possono essere omessi.

Il colore generale del grafico lineare è verde se l'ultimo valore risultante è superiore al valore iniziale del primo turno, e rosso nel caso contrario.

Percentuali

Qui ogni cella mostra il valore esatto raggiunto in un certo turno come numero. Il colore della cella riflette se il turno è terminato in Sopra o Sotto.

Grafico a candele

Ogni turno è rappresentato come un grafico a candele. Il colore della candela indica se il turno è terminato Sopra (verde) o Sotto (rosso). La sua altezza riflette quanto grande era il valore risultante nella rispettiva direzione.

Grafico Lineare Esteso

Questa visualizzazione funziona esattamente come il normale Grafico Lineare, ma mostra più turni precedenti.

Arrotondamento

Il tuo Portafoglio sarà sempre arrotondato per eccesso o per difetto all'unità di valuta più piccola (ad es., centesimi di euro per EUR, centesimi per USD, penny per GBP, e nessun decimale per JPY) utilizzando un'approccio basato su un generatore di numeri casuali. Questo metodo introduce un elemento di casualità al processo di arrotondamento. Ecco come funziona:

- Anzitutto, la parte decimale non supportata viene convertita (qui è sottolineata per chiarezza) in numeri a sei cifre (cioè, centinaia di migliaia). Ad esempio, 1,263 diventa 300.000, 5,23568696 diventa 568.696, 4,25034 diventa 34.000.
- Dopodiché, viene generato un numero casuale tra 1 e 1.000.000.
- Infine, se il numero a sei cifre convertito è superiore al risultato del generatore di numeri casuali o uguale ad esso, l'unità di valuta viene arrotondata per eccesso. Se è inferiore, l'unità di valuta viene arrotondata per difetto.

Esempio: Supponiamo che il numero 500.000 venga generato casualmente nel secondo passaggio. In questo caso, i nostri numeri di esempio sarebbero arrotondati in su o in giù come segue: 1,263 sarebbe arrotondato in giù, perché 300.000 è inferiore a 500.000, 5,23568694 sarebbe arrotondato in su perché 568.694 è superiore a 500.000 e 4,25034 sarebbe arrotondato in giù perché 34.000 è inferiore a 500.000.

Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.

Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice

partita) se si desidera contattare il servizio clienti riguardo a uno specifico round.

Audio

Puoi regolare il volume del suono del gioco o disattivare l'audio/attivare l'audio.

È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.

Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- **CRONOLOGIA ACCOUNT:** mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- **CRONOLOGIA DEL GIOCO:** mostra la cronologia relativa a un particolare gioco quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna GIOCO.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.

GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare tutti i suoni e tutte le voci del gioco e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.

Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.

Gestione degli errori

Se si verifica un errore durante la procedura o il gioco, il turno di gioco verrà messo in pausa mentre il gestore/presentatore del gioco informa il responsabile del servizio. Tu e gli altri giocatori riceverete una notifica tramite chat o messaggio pop-up sullo schermo per evidenziare che il problema è in fase di analisi. Se il gestore del turno riesce a risolvere immediatamente l'errore, il turno di gioco continuerà normalmente. Se, invece, non è possibile trovare una soluzione immediata, il turno di gioco verrà annullato e tutte le puntate iniziali verranno rimborsate ai giocatori che vi hanno partecipato.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti durante un round di gioco, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Allo stesso tempo, una disconnessione porta sempre a un incasso automatico.

Altri giochi

Il pulsante LOBBY può essere selezionato sempre da qualsiasi gioco.

Permette di cambiare facilmente tavolo di gioco o di selezionare un qualsiasi altro gioco live. Non sarai rimosso da questo tavolo finché non avrai selezionato il nuovo gioco/tavolo a cui desideri partecipare. Puoi utilizzare la LOBBY per navigare tra i giochi mentre stai giocando l'attuale partita.

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.

Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto «1» corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto «2» seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: Uscire dalla modalità a schermo intero Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Come giocare, Impostazioni ecc.)